ПРОЕКТ

ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «КРИКЕТ»

CRICKETRUSSIA.RU

УТВЕРЖДЕНЫ
приказом Министерства спорта
Российской Федерации
от _____ 2026 г. № ____

ПРОЕКТ

ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «КРИКЕТ»
(ВРВС 1800002511Л)

Москва 2026 год

Содержание

РАЗДЕЛ 1.0 СТАНДАРТЫ СОРЕВНОВАНИЙ 4
1.1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО КРИКЕТУ В РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ 4
1.2 ПЕРЕЧЕНЬ СПОРТИВНЫХ ДИСЦИПЛИН 5
1.3 ХАРАКТЕР ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ 5
1.4 СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ 5
1.5 КЛАССИФИКАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ 5
1.6 РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЯМИ 6
РАЗДЕЛ 2.0 ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ СОРЕВНОВАНИЙ 7
2.1 ПОЛОВЫЕ И ВОЗРАСТНЫЕ ГРУППЫ СПОРТСМЕНОВ 7
2.2 ДОПУСК ИГРОКОВ В КРИКЕТ К СОРЕВНОВАНИЯМ 7
2.3 УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ 7
2.4 ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЙ 7
2.5 УСЛОВИЯ СТРАХОВАНИЯ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЙ 8
РАЗДЕЛ 3.0 АНТИДОПИНГОВЫЕ ПРАВИЛА 9
РАЗДЕЛ 4.0 ИСПОЛЬЗУЕМАЯ ТЕРМИНОЛОГИЯ 9
РАЗДЕЛ 5.0 ИГРОВОЕ ПОЛЕ 11
5.1 РАЗМЕТКА ПОЛЯ 11
5.2 КАЛИТКА 12
5.3 ЛИНИЯ ПОДАЧИ 12
5.4 ЛИНИИ БЕТСМЕНА, БОУЛЕРА И ЛИНИИ ВОЗВРАТА 12
5.5 СКАМЬИ 13
РАЗДЕЛ 6.0 ОБОРУДОВАНИЕ И ФОРМА 13
6.1 МЯЧ 13
6.2 БИТА 13
6.3 ФОРМА ИГРОКОВ 13
6.4 ПЕРЧАТКИ 14
6.5 ШЛЕМЫ 14
6.6 ЧРЕЗМЕРНАЯ КОММЕРЦИАЛИЗАЦИЯ 14
6.7 УБОРКА ЭКИПИРОВКИ С ПОЛЯ 14
РАЗДЕЛ 7 ИГРА 14
7.2 ОВЕРЫ, ЗАРАБАТЫВАНИЕ РАНОВ 15
7.3 ВАРИАНТЫ АУТОВ 16
7.4 ИГРОКИ, ЗАМЕНЫ, РАЗМИНКА 16
7.5 КАПИТАН КОМАНДЫ 17
7.6 ТРЕНЕР КОМАНДЫ 17
7.7 РАССТАНОВКА ИГРОКОВ 17
7.8 НЕЧЕСТНАЯ ИГРА 18
РАЗДЕЛ 8 НЕСПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ (ЭТИКА ПОВЕДЕНИЯ УЧАСТНИКОВ ВО ВРЕМЯ ИГРЫ) **18**
РАЗДЕЛ 9 РЕЗУЛЬТАТЫ ИГРЫ **18**
РАЗДЕЛ 10 СУДЕЙСТВО **19**
10.1 СУДЬИ 19

10.2 ОБЯЗАННОСТИ ГЛАВНОГО СУДЬИ 20
10.3 ОБЯЗАННОСТИ ЛИНЕЙНОГО СУДЬИ 20
10.4 ОБЯЗАННОСТИ СУДЬИ-СЕКРЕТАРЯ 20
10.5 ОТВЕТСТВЕННОСТЬ И КВАЛИФИКАЦИЯ СУДЕЙ 20
10.6 ОСПАРИВАНИЕ РЕШЕНИЯ СУДЬИ 21
РАЗДЕЛ 11 ПРОТЕСТЫ ПО ИГРАМ 21
11.2 СООБЩЕНИЕ О НАРУШЕНИЯХ 22
11.3 ВИДЫ СПОРТИВНЫХ САНКЦИЙ 22
РАЗДЕЛ 12 ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ, ПРЕДЪЯВЛЯЕМЫЕ К ОРГАНИЗАТОРАМ СОРЕВНОВАНИЙ И К МЕСТУ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ 23
12.1 ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ОРГАНИЗАТОРОВ И ПРОВОДЯЩИХ ОРГАНИЗАЦИЙ СОРЕВНОВАНИЙ ПО ПОДГОТОВКЕ И ПРОВЕДЕНИЮ СОРЕВНОВАНИЙ 23
12.2 ПРОВОДЯЩАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЯ ОБЯЗАНА ОБЕСПЕЧИТЬ 23
12.3 ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ПРОВОДЯЩЕЙ ОРГАНИЗАЦИИ СОРЕВНОВАНИЙ 24
12.4 ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ К ФОРМИРОВАНИЮ ПОЛОЖЕНИЯ, РЕГЛАМЕНТА И ПРОГРАММЫ СОРЕВНОВАНИЙ 24
12.5 ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ 25
12.6 ЦЕРЕМОНИИ, НАГРАДНАЯ АТРИБУТИКА И ПРИЗЫ 25
12.7 ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ К МЕСТУ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ И ЕГО ОБОРУДОВАНИЮ 26
РАЗДЕЛ 13 БЕЗОПАСНОСТЬ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ 26
13.2 ИНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ 26
13.3 ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ ПРИ ИЗМЕНЕНИИ КЛИМАТИЧЕСКИХ И ИНЫХ ФАКТОРОВ 27
13.4 ПОГОДНЫЕ УСЛОВИЯ И СОСТОЯНИЕ ПОЛЯ 27
13.5 СПЕЦИФИКА ПОЛЯ 27
13.6 БЕЗОПАСНОСТЬ 27
ПРИЛОЖЕНИЕ 1: Система соревнований 29
ПРИЛОЖЕНИЕ 2: Схема поля, питч 30
ПРИЛОЖЕНИЕ 3: Жесты судьи 31
ПРИЛОЖЕНИЕ 4: Протокол игры 32

ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «КРИКЕТ»

РАЗДЕЛ 1.0 СТАНДАРТЫ СОРЕВНОВАНИЙ

Все соревнования по крикету в Российской Федерации проводятся в соответствии с данными правилами игры в крикет.

1.1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО КРИКЕТУ В РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Настоящие правила вида спорта "крикет" (далее - Правила) разработаны Общероссийской физкультурно-спортивной общественной организации «Российский Союз крикета» (далее - РСК) с действующим законодательством Российской Федерации в строгом соответствии со стандартами Международного совета по крикету (далее - ICC) и Мэрилебонского крикетного клуба (частный клуб в Лондоне, который с 1788 года владеет и поддерживает кодекс правил крикета).

Настоящие Правила являются обязательными для всех организаций, проводящих официальные спортивные соревнования, включенные в Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий, календарные планы физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий субъектов Российской Федерации, муниципальных образований по виду спорта "крикет" (далее - соревнования) на территории Российской Федерации.

Спортсмены, тренеры и другие официальные лица (представители команд, судьи, технические специалисты, медицинский персонал) обязаны соблюдать Общероссийские антидопинговые правила, а также Антидопинговые правила ICC.

Судьям, спортсменам, тренерам и другому персоналу команд запрещается оказывать противоправное влияние на результаты спортивных соревнований.

Запрещено участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», а также передавать третьим лицам любую информацию, использование которой может быть использовано в целях получения выгоды при заключении пари в азартных играх и тотализаторах на вид спорта "крикет".

Участники соревнований несут полную ответственность за знание настоящих Правил и их соблюдение.

Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом.

1.2 ПЕРЕЧЕНЬ СПОРТИВНЫХ ДИСЦИПЛИН

120 подач. В одном иннингсе команда подает 120 подач.

1.3 ХАРАКТЕР ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Соревнования по крикету являются командными, в каждой команде 11 игроков, которые делятся на разные роли: бетсмен; боулер; викет-кипер; филдер.

1.4 СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Соревнования проводятся по нижеперечисленным системам:

- круговая система;
- «Олимпийская» (кубковая) система;
- система матчевых серий;
- комбинированная система. Включает в себя перечисленные выше системы соревнований на разных этапах.

1.5 КЛАССИФИКАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Соревнования по крикету классифицируются в соответствии с настоящими Правилами по статусу, системе проведения и возрасту участников.

В соревнованиях по крикету не допускается выступление мужчин в соревнованиях женских команд и участие женщин в соревнованиях мужчин, если иное не предусмотрено Положением (Регламентом) соревнования.

Под статусом соревнования понимается его место в системе официальных соревнований по крикету.

Настоящие Правила могут применяться на любых спортивных мероприятиях по крикету, в том числе на массовых физкультурно-спортивных мероприятиях по решению организаторов таких мероприятий.

Все соревнования классифицируются по следующим признакам:

1.2.1 по целям и задачам:

а) с целью определения лучших участников определенной административно-географической территории;

б) соревнования, проводимые с целью отбора или квалификации спортсменов к соревнованиям более высокого статуса, в том числе отборочные);

в) соревнования, проводимые с целью приобретения соревновательного опыта на определенном уровне их технической подготовки (подготовительные, развивающие соревнования), а также соревнования, квалификационные к следующему техническому уровню сложности и спортивной подготовки;

г) соревнования, проводимые с целью пропаганды и популяризации крикета, привлечения населения к занятиям спорта и крикета (иные спортивные соревнования, физкультурные мероприятия).

Проведение любых соревнований по крикету может включать в себя несколько целей и задач.

1.2.2 по статусу соревнований:

1.2.3. всероссийские:

а) чемпионаты, Кубки, Спартакиады, первенства России;

б) другие всероссийские спортивные соревнования;

в) всероссийские физкультурные мероприятия.

1.2.4. межрегиональные:

а) чемпионаты, первенства федерального округа;

б) другие межрегиональные соревнования.

1.2.5. региональные:

а) чемпионаты, Кубки, первенства субъектов Российской Федерации;

б) другие региональные спортивные соревнования;

в) региональные физкультурные мероприятия.

1.2.6. муниципальных образований:

а) чемпионаты, Кубки, первенства муниципального образования;

б) другие муниципальные спортивные соревнования;

в) муниципальные физкультурные мероприятия.

1.2.7. другие соревнования (клубные, традиционные), внесенные в календарь РСК, проводимые в соответствии с настоящими Правилами, но не включенные в ЕКП, или в календарные планы официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий субъектов Российской Федерации, или в календарные планы физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий муниципальных образований.

1.6 РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЯМИ

1.6.1 Организаторы спортивных соревнований по крикету осуществляют общее руководство соревнованиями в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, нормами ICC и Мэрилебонского крикетного клуба, данными Правилами, Положениями и Регламентами.

1.6.2 Организаторы спортивных соревнований по крикету осуществляют общее руководство соревнованиями в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, и Положением о соревнованиях (Регламентом соревнований) (далее - Положение (Регламент).

1.6.3 Организация, проводящая соревнование, обязана до его начала:

- разработать, утвердить и разослать заинтересованным сторонам Положение (Регламент);
- создать Организационный комитет;
- утвердить главную судейскую коллегию;

- комиссию по допуску к участию в соревновании (либо его функцию выполняет Организационный комитет);
- обеспечить подготовку к соревнованию, в соответствии с требованиями настоящих Правил и Положения (Регламента).

1.6.4. Организационный комитет обязан обеспечить:

- соответствие технического оборудования соревнования настоящим Правилам и Положению (Регламенту);
- безопасность и охрану общественного порядка на соревновании в соответствии с законодательством и Положением (Регламентом);
- медицинское обеспечение и помощь в местах проведения соревнования в соответствии с законодательством и Положением (Регламентом);
- места для размещения и питания участников соревнования и иные условия в соответствии с Положением (Регламентом).

РАЗДЕЛ 2.0 ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ СОРЕВНОВАНИЙ

2.1 ПОЛОВЫЕ И ВОЗРАСТНЫЕ ГРУППЫ СПОРТСМЕНОВ

N	Возрастная группа	Количество лет
1	Мужчины	18 и старше

В возрастной группе "мужчины" для участия в соревнованиях указанное минимальное количество лет спортсмен должен достичь до дня начала соревнования.

2.2 ДОПУСК ИГРОКОВ В КРИКЕТ К СОРЕВНОВАНИЯМ

Допуск спортсменов к соревнованиям осуществляется комиссией по допуску, состав которой должен соответствовать Регламенту и/или Положению по проведению данного соревнования. Комиссия по допуску проверяет заявки команд-участниц соревнований, документы, предъявляемые участниками дающие им право быть заявленными для участия в соревновании. Перечень документов для команд-участниц и участников устанавливается Регламентом и/или Положением о соревновании.

2.3 УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

Требования к участникам соревнования устанавливаются Положением (Регламентом) с учетом требований действующего законодательства Российской Федерации, ICC.

2.4 ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЙ

Спортсмен обязан:

- пройти комиссию по допуску;
- знать и строго соблюдать настоящие Правила и регламент проведения соревнований;
- выполнять требования судей;

- соблюдать общепринятые нормы поведения, уважать участников соревнований, судей, организаторов соревнований;

- обмениваться с соперниками рукопожатием до и после матча.

Спортсмен имеет право:

- своевременно получать информацию о ходе соревнований, изменениях в программе соревнований;

- обращаться в главную судейскую коллегию соревнований через официального представителя команды.

Тренеры и официальные представители команды обязаны:

- знать и строго соблюдать настоящие Правила и регламент проведения соревнований;

- своевременно подать в комиссию по допуску заявку на участие в соревнованиях и другие документы в соответствии с Положением;

- во время матча находиться в зоне расположения запасных игроков команды. В данной зоне запрещается находиться официальным лицам команды, не внесенным в заявку команды;

- присутствовать на собрании представителей команд;

- информировать спортсменов своей команды о решениях судейской коллегии.

Тренеры и официальные представители команды имеют право:

- своевременно получать информацию по всем вопросам проведения и результатам соревнований, а также об изменениях в программе соревнований;

- участвовать в обсуждении вопросов на собрании представителей команд;

- подавать заявления (протесты).

Тренерам и официальным представителям команд запрещается вмешиваться в работу судей и организаторов соревнований. Тренер или официальный представитель команды, проявивший неуважение к любому члену судейской коллегии, может быть дисквалифицирован и удален с соревнований.

2.5 УСЛОВИЯ СТРАХОВАНИЯ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЙ

В целях защиты здоровья спортсменов, спортсмены могут быть допущены к соревнованиям только при предоставлении ими в комиссию по допуску медицинского допуска и документа, подтверждающего страхование его жизни и здоровья от несчастных случаев во время участия в соревнованиях по крикету, проводящихся на территории Российской Федерации.

РАЗДЕЛ 3.0 АНТИДОПИНГОВЫЕ ПРАВИЛА

Российский союз крикета признаёт авторитет Международного антидопингового агентства (WADA) и Национальной антидопинговой организации РУСАДА.

Все члены РСК (спортсмены, тренеры, судьи и прочие участники) несут ответственность и исполняют обязанности, определённые Всемирным антидопинговым кодексом, Антидопинговым кодексом МФП и Общероссийскими антидопинговыми правилами, утверждёнными приказом Минспорта России от 19 января 2026 года № 6.

В любой момент соревнования, включённого в ЕКП, любой участвующий спортсмен может быть приглашён для сдачи допинг-контроля лицами, уполномоченными официальной антидопинговой организацией или Российским союзом крикета.

На соревнованиях, где организован отбор допинг-проб, спортсмен, получивший уведомление, обязан явиться в комнату проведения отбора допинг - проб. В случае если спортсмен, получивший уведомление, принимает участие в церемонии награждения, он обязан уведомить об этом представителя допинг-службы.

В соответствии с пунктом 12.14.1 Общероссийских антидопинговых правил, ни один спортсмен или иное лицо, в отношении которого была применена дисквалификация, не имеет права во время срока действия дисквалификации участвовать в спортивных соревнованиях, ни в каком качестве.

РАЗДЕЛ 4.0 ИСПОЛЬЗУЕМАЯ ТЕРМИНОЛОГИЯ

Аут - действия игрока (или игроков) команды защиты, приводящие к удалению с поля бетсмена.

Бэйлс - горизонтальные перекладины, которые ставятся на калитку. При попадании мяча в калитку они слетают, что является индикатором попадания.

Бетсмен - игрок с битой, защищающий калитку из команды отбивающих, находится у противоположенной от боулера стороны питча.

Боулер –игрок, подающий мяч.

Вайд-бол - широкий мяч, мяч при подаче боулера ушел от коридора подачи более чем на метр.

Второй бетсмен – нон-страйкер, игрок с битой, защищающий калитку, находится напротив первого (основного) бетсмена.

Викет-кипер - игрок, располагающийся за калиткой, в сторону которой совершает бросок боулер и ловящий мяч в случае промаха бетсмена или его отказа от удара. Находится позади отбивающего бетсмена.

Дэд-бол - мертвый мяч - действие на поле было завершено и в момент паузы мяч становится мертвым - очки зарабатывать нельзя.

Иннигс – период игры, ограниченный временем или количеством оверов (определяется Положением или Регламентом турнира).

Калитка (Викет) - элемент игрового инвентаря, состоящий из трех вертикальных стоек - стампов 71.12 см в высоту и общей шириной в 22.86 см соединённых горизонтальными перекладинами (bail), теряющих устойчивость при любом попадании в них мяча. Боулер направляет мяч при подаче в калитку, а бетсмен защищает ее.

Кетч - ловля мяча, отбитого бетсменом до его касания с землей, приводящая к ауту бетсмена.

Линия боулера - Длина линии 2,64 м, средний столбик калитки находится строго по центру линии боулера.

Линия бетсмена - Длина линии 2,64 м. Параллельно линии боулера на расстоянии 1,2 м перед калиткой.

Линии возврата - это линии, внутри которых должен находиться боулер в момент подачи мяча, они начерчены на каждой стороне каждой калитки вдоль каждой стороны линии подачи.

ЛБВ - лег бефор викет - нога перед калиткой. Термин используется при оценке стойки бетсмена если при подаче бетсмен отбил мяч ногой (не битой) при этом траектория мяча шла по линии калитки, игроку присуждаемся аут.

Ноу-бол – мяч, поданный в голову отбивающего.

Филдер - 1 из 11 игроков в поле, его задача останавливать мячи бетсмена.

Овер - серия из шести легальных подач. После овера идет обязательная смена боулера.

Пауэрплей - метод расстановки игроков, когда только двоим филдерам разрешено стоять на дальних бровках, остальные игроки обязаны быть внутри первого круга (27 метров от питча).

Питч – это прямоугольный участок на земле 22.56 м в длину и 3,66 м в ширину.

Пэдс - одежда на ноги отбивающего и викет-кипера. Защищает от частых попаданий мяча в ноги.

Ран - очки в крикете. Если была перебежка - 1 ран, если две - 2 рана. Также есть удар на 4 очка - 4 рана, и на 6 очков - 6 ранов.

Ран-аут - перебежка бетсменов. При этом если один из бетсменов не успел добежать до линии дома, а филлеры разбили викет, то бетсмен считается выбитым.

Судья (ампайер) - во время матча присутствует два арбитра, они принимают все необходимые решения и сообщают о них судьям-секретарям. Может во время игры присутствовать третий арбитр. Он находится вне игровой площадки и отвечает за ТВ повторы, помогая полевым арбитрам.

Судья-секретарь (скорер) - во время матча присутствует два судьи-секретаря, которые реагируют на сигналы арбитров и ведут записи (статистику).

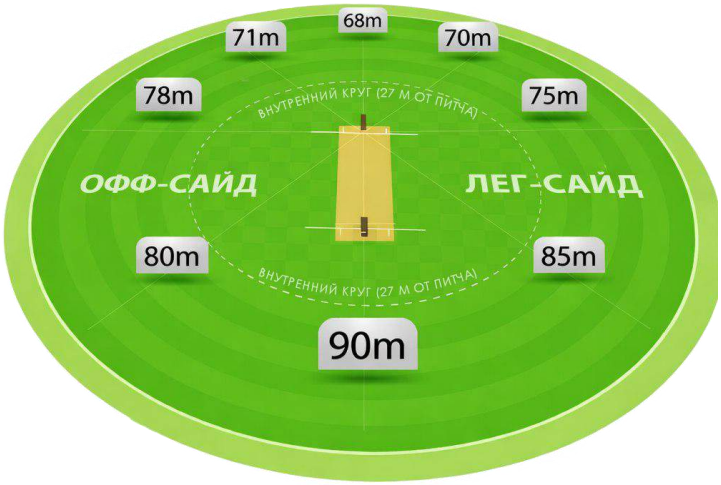
Тай - ничья.

РАЗДЕЛ 5.0 ИГРОВОЕ ПОЛЕ

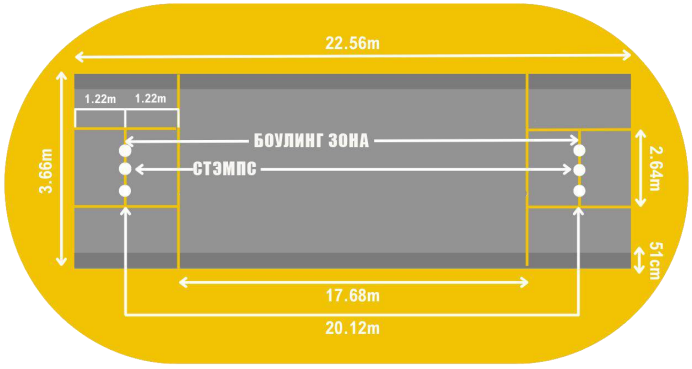
5.1 РАЗМЕТКА ПОЛЯ

Поле должно быть размечено в соответствии с указаниями данных Правил и приведенными ниже схемами. Поле - большое овальное поле 150 метров в длину и до 130 метров в ширину. В центре размечена прямоугольная дорожка, которая называется линией подачи - питч. Она представляет собой прямоугольник 22.56 метров в длину и 3.66 метров в ширину.

В 27 метрах от питча создается «внутренний круг, круг 30 ярдов». Он создан для верной расстановки игроков в период «Пауэрплея». Данный круг рисуется белой краской.



Питч. Длинна питча должна быть минимум 22.56 метров и шириной 3.66 метров.



Если прямоугольная дорожка линии подачи сделана из глины, то она должна быть защищена специальным покрытием. Покрытия должны быть сняты в день матча не ранее 5 часов утра и не позже 7 часов утра (включая выходной день) в том случае, если не идёт дождь, но, если дождь идёт перед началом игры, покрытия должны быть заменены.

На противоположных концах дорожки находятся калитки, состоящие из столбиков (стемпс) - 71 см в высоту и общей шириной в 23 см - с лежащими на них перекладинами (бэйлс).

Все границы игрового поля должны быть обозначены канатной верёвкой.

5.2 КАЛИТКА (СТЕМПС)

Калитка состоит из трёх деревянных столбиков, каждый из которых 71 см в высоту. Столбики располагаются вдоль линии бэтсмена на одинаковом расстоянии друг от друга. Ширина калитки должна быть 23 см. На столбики крепятся две деревянные перекладины (бэйлс). Перекладины должны занимать на калитке не более 1,3 см и должны быть 10.95 см в длину. Если условия погоды не пригодны, арбитры могут убрать перекладины (так как в ветряную погоду перекладины могут упасть).

5.3 ЛИНИЯ ПОДАЧИ

Линия подачи (Приложение 2: Схема питча) – это прямоугольный участок на земле 20 м в длину и 3 м в ширину. Подготовкой линии подачи занимается руководство спортивной площадки, но как только матч начался, все происходящее на площадке контролируют судьи. Судьи также решают, подходит ли данная линия подачи для игры, и если они сомневаются, то с согласия обоих капитанов линию подачи можно поменять. Игры проводятся на травяной поверхности. Но если используется не травяное покрытие, искусственная поверхность (линии подачи) должна быть минимум 18 м в длину и 1,8 м в ширину.

5.4 ЛИНИИ БЕТСМЕНА, БОУЛЕРА И ЛИНИИ ВОЗВРАТА

(Приложение 2: Схема питча).

Линия боулера прочерчена строго по линии калиток и расположена с обеих сторон линии подачи. Линия бетсмена, определяет зону отбивающего, а также используется для того, чтобы определить не засчитанные мячи о переднюю ногу, прочерчена с каждого конца линии подачи перед каждой из двух калиток. Линия бетсмена должна проходить на расстоянии 1,2 м спереди и параллельна линии боулера. Несмотря на то, что у линии бетсмена неограниченная длина, эта линия должна быть помечена длиной как минимум 1,8м с каждой стороны воображаемой линии, примыкающей к центральным столбикам калиток. Линии возврата - это линии, внутри которых должен находиться боулер в момент подачи мяча, они начерчены на каждой стороне каждой калитки вдоль каждой стороны линии подачи (всего четыре линии возврата). Линии возврата лежат перпендикулярно линии

бетсмена и линии боулера на расстоянии 1,32 м с каждой стороны и параллельны воображаемой линии, примыкающей с каждой из сторон к центру двух средних столбиков калиток. Каждая линия возврата кончается с одной стороны на линии бетсмена, а с другой стороны у неё нет ограничения.

5.5 СКАМЬИ

Принимающий клуб должен обеспечить скамейки для игроков, для каждой из команд. Скамейки должны располагаться не ближе 5 м от линии поля.

РАЗДЕЛ 6.0 ОБОРУДОВАНИЕ И ФОРМА

6.1 МЯЧ

Диаметр крикетного мяча от 22,4 см до 22,9 см, а вес от 155,9 граммов до 163 граммов. В матче используется только один вид мяча. Цвет мяча красный, белый или розовый. Если во время игры мяч улетает и не может быть возвращён, он заменяется точно таким же. Мяч также заменяется перед началом каждого иннингса, и после того, как определённое количество оверов было подано. По просьбе подающей команды мяч может быть заменён на новый.

6.2 БИТА

8.2.1 Бита не должна быть больше 96.52 см в длину и 10.8 см в ширину. Грипп биты идет в зачет общей длинны. Бита строго из дерева (ива).

8.2.2 Грипп биты идет в зачет общей длинны.

8.2.3 Рука или перчатка, в которой игрок держит биту, считается частью тела.

6.3 ФОРМА ИГРОКОВ

6.3.1 Все игроки одной команды должны быть одеты в форму одинакового цвета (кроме белого цвета), стиля и покроя. На спине должен быть номер, размером не менее 15,24 см.

6.3.2 Любая видимая часть нижней футболки должна быть сплошного и единого для всей команды цвета. Игроки могут иметь цифры, буквы или знаки различия на рукаве футболки.

6.3.3 Игрок, чья форма отличается от формы других игроков его команды, не допускается к участию в игре.

6.3.4 Команды обязаны иметь два комплекта формы: белую для домашних игр и форму другого цвета для выездных.

6.3.5 Длина рукавов у разных игроков должна быть примерно одинаковой. Рукава не должны быть оборванными, обтрёпанными или с разрезом.

6.3.6 Игроки не должны прикреплять к форме ленты или другие материалы, отличные от цвета формы.

6.3.7 Запрещается использовать обувь с накладками на носке или пятке, кроме разрешенных. Обувь с шипами, подобная обуви для гольфа или бега также запрещена.

6.3.8 Обычно на форме пишут фамилию игрока. Разрешено добавить на форму имя, но если такое правило принимается, то все игроки команды должны иметь имена на форме.

6.4 ПЕРЧАТКИ

Перчатки разрешены только 3-м игрокам: двум отбивающим и одному викет-киперу.

6.5 ШЛЕМЫ

8.5.1 Все игроки должны строго придерживаться следующих правил в вопросе шлемов:

Все игроки, отбивая мяч, обязаны надевать защитный шлем.

8.5.2 Викет-кипер должен обязательно надевать специальный защитный шлем, находясь на своей позиции, на поле.

6.6 ЧРЕЗМЕРНАЯ КОММЕРЦИАЛИЗАЦИЯ

Игровое оборудование, включая (но, не ограничиваясь): биты, мячи, форму, перчатки, шлемы и т.п. не должны содержать какую-либо рекламу. Логотип производителя формы должен органично в неё вписываться и не выделяться.

6.7 УБОРКА ЭКИПИРОВКИ С ПОЛЯ

Игроки команд ответственны за вынос всей экипировки на поле и с него. Оставлять экипировку на поле или за его пределами запрещено.

РАЗДЕЛ 7 ИГРА

7.1 НАЧАЛО ИГРЫ

7.1.1 Крикет — это игра между двумя командами, в каждой из которых одиннадцать игроков в стартовом составе (допускаются запасные игроки в соответствии с регламентами турнира), играющих на поле, размеченном в соответствии с данными Правилами. Игру судит трое судей.

7.1.2 Цель каждой команды - совершить как можно больше ранов после совершенных ударов битой по мячу. Цель другой команды – не дать соперникам сделать перебежки путем выведения игроков в аут.

7.1.3 Ран (очко) команде нападения начисляется за так называемую «перебежку» - игровую ситуацию, при которой оба игрока нападения бетсмен (отбивающий) и второй бетсмен (нон-страйкер) добежали до противоположной калитки. Количество перебежек напрямую зависит от того, насколько далеко бетсмен отбил поданный ему мяч. Чем дальше улетел мяч, тем больше времени игроки подающей команды затратят на то, чтобы вернуть его в центр поля, а в это время игрок с битой, перемещаясь от одной калитки до другой, набирает те самые «перебежки». Если бетсмен

(отбивающий) выбил мяч и он покинул поле касаясь земли, то бетсмену начисляется 4 очка. Если бетсмен отбил мяч и тот покинул поле не касаясь земли, то бетсмену начисляется 6 очков.

7.1.4 Перед матчем судья определяет жребием (монеткой) кто первым подает, а кто отбивает.

7.1.5 Матч должен начаться в строго назначенное время, по истечении 10 минут назначенного времени в случае, если команда соперников не готова или не в полном составе (менее 8 игроков на поле) – матч должен быть отменен, а команда, не собравшая всех игроков – наказана проигрышем.

7.1.6 Обычный интервал между иннингсами 10 минут, однако данный интервал может быть увеличен в рамках регламента турнира.

7.2 ОВЕРЫ, ЗАРАБАТЫВАНИЕ РАНОВ

7.2.1 Один овер содержит 6 правильных подач (без вайд-болов и ноу-болов). Один боулер не может подать подряд 2 овера.

7.2.2 Ран (очко), это когда бетсмены меняются стороной или бегут на встречу друг-другу. За каждую смену присуждается 1 ран. Ограничений по перебежкам нет.

7.2.3 Граница поле отмечена канатом или пластиковым ограничением. Если мяч коснулся его – команде отбивающих присуждается 4 очка. 6 очков, когда мяч перелетел за границу, не коснувшись поле внутри каната.

7.2.4 Дэд-бол. Игра в мяч начинается с пробежки и подачи подающего, далее происходит действие, бетсмен заработал очки, мяч покинул поле – назначен Дэд-бол, т.е. сверху заработанных баллов больше зарабатывать нельзя – любая пробежка не пойдет в зачет.

7.2.5 Ноу-бол. Есть несколько причин присуждения ноу-бола: подача не с правильного места, опасная подача, у мяча было несколько отскоков или же мяч катился. Неправильно расположены филдеры. Мяч без отскока был подан выше талии бетсмена или с отскоком выше плеча бетсмена. Ноу-бол дает 1 очко отбивающей стороне, плюс столько очков, сколько было заработано во время такой подачи. Бетсмен может быть выбит только при ран-ауте или 2-м касанием биты мяча.

7.2.6 Вайд-бол. Широкий мяч, это тот мяч, который был подан широко от калитки (от коридора подачи) и бетсмену приходится тянуться до мяча. Такая подача не засчитывается, а команде отбивающих присуждается 1 ран. Плюс, если такой мяч был отбит к 1 рану добавляются заработанные очки. При широком мяче аут засчитывается только при перебежке бетсменов, остальные виды аутов не идут в зачет.

7.2.7 Бай и Лег-бай. При правильной подаче мяча мяч не коснулся бетсмена, однако бетсмены смогли обменяться и заработать ран – это Бай. Если мяч коснулся тела игрока (но не биты) и бетсмены обменялись местами – это Лег-бай. Эти два способа идут в копилку очков команды но НЕ Игроков.

7.2.8 Пауэрплей. Согласно регламентам турнира, в соответствии с оверами, устанавливается Пауэрплей - из 11 игроков команды подающих,

только 2-им разрешено быть на дальних бровках поля, остальные 9 должны быть внутри первого круга - 27 метров от питча.

7.3 ВАРИАНТЫ АУТОВ

7.3.1 Любое механическое падение деревяшки (бэйлс) с калитки – аут, т.е. сразу после подачи, при условии, что второй игрок команды подающих не коснулся мяча или калитки - аут.

7.3.2 Обязанность бетсмена не покидать свою зону без особой необходимость (зарабатывание очков). В случае, если бетсмену нужна консультация у второго бестсмена или наоборот – он обязан битой указать свое местоположение (коснуться несколько раз своего домика) и увидев, что его действия видны филдерам или подающему другой команды – только тогда он может покинуть свою зону.

7.3.3 Подающая сторона при кажущемся им ауте может выкрикивать ХауС Дэд (Hows that)? Перед подачей нового мяча. Тем самым сторона призывает судью рассмотреть возможность аута бетсмена. Однако, при очевидном ауте, бестмен может покинуть поле, не дожидаясь решения судьи.

7.3.4 Если после подачи мяч разбил калитку позади Бетсмена (даже если от тела) – это аут.

7.3.5 Пойманный мяч. Если мяч был отбит бетсменом (битой или рукой, которая держит грипп биты) и далее мяч, не касаясь земли был пойман филдерами из другой команды – это аут.

7.3.6 Бетсмен дважды ударил по мячу – это аут. Бетсмен должен и обязан делать 1 удар в 1 подачу.

7.3.7 Бетсмен задел калитку телом или битой – это аут. Тело включает все обмундирование бетсмена.

7.3.8 Нога перед Калиткой (Лег бефор викет). Если мяч касается ноги бетсмена первым (не биты) и траектория мяча идет по направлению калитки – это аут. Если не по направлению – не по линии калитки – не аут.

7.3.9 Бетсмен обязан отбивать битой. Если он пытается остановить движение мяча рукой без биты (намеренно), ему присуждается аут.

7.3.10 Ран-аут. Бетсмену присуждается аут, когда он с партнером делает перебежку между викетами (пытаясь заработать ран), и разбивают мячом калитку того, кто не успел забежать за линию.

7.3.11 Стемпд. Викет-кипер разбивает калитку перчатками (а в них мяч), когда бетсмен вышел за линию, но не пытался сделать пробежку.

7.3.12 Не уложиться вовремя. Новый бетсмен (вышедший на замену выбитого) должен быть готов отразить мяч в течении 3-х минут, т.е. как только покидает поле выбитый ранее бетсмен, новый, обязан быть в полном обмундировании и выходить сразу на поле. По истечению 3-х минут ему присуждается аут.

7.4 ИГРОКИ, ЗАМЕНЫ, РАЗМИНКА

7.4.1 Отсутствие заявленного игрока перед игрой или травма. Разрешена замена, но новый игрок не сможет подавать или отбивать, ему

отводится роль – филдера. Если отсутствующий игрок прибыл на поле, он может войти в игру на всех прежних правах.

7.4.2 Если бетсмен получил травму и не может бегать, он обязан покинуть поле. Если сможет восстановиться – может вернуться в поле после очередного аута из своей команды.

7.4.3 Запрещено разминаться на питче. Бетсмены вне поля могут подготовиться, а боулеры могут подавать на траве, но не на питче. На питче разрешена только разбежка с замахом, без броска. Также бетсмен может имитировать удары уже на питче, перед отбиванием.

Викет-кипер или хранитель Калитки. Один из 11 игроков, который стоит позади калитки, отбивающего бетсмена. Единственный игрок, у которого есть перчатки.

Филдер – один из 11 игроков в поле со стороны подающих. Его задача ловить, останавливать отбитые мячи, как можно скорее возвращать их на базу, не давая возможности зарабатывать другой команде очки.

7.5 КАПИТАН КОМАНДЫ

7.5.1 Капитан команды является одним из заявленных игроков команды.

7.5.2 Если капитан не может выйти на игру, он должен назвать игрока из числа указанных в заявке и зарегистрированных, который будет его заменять во время этой игры.

7.5.3 Капитан команды, являясь ее представителем, принимает участие в жребии перед игрой.

7.5.4 Только капитан команды имеет право подписывать протокол игры и подавать письменный протест Главному судье.

7.5.5 При наличии видео повторов, только капитан может обратиться с запросом к судье.

7.6 ТРЕНЕР КОМАНДЫ

7.6.1 Тренер должен быть у каждой команды.

7.6.2 Тренер должен находиться в зоне скамьи для его команды.

7.6.3 Тренер может быть игроком команды.

7.6.4 Тренер перед игрой дает наставления команде. Во время игры он может давать подсказки капитану, и только капитан может делать перестановки в филдинге, менять очередность боулеров.

7.7 РАССТАНОВКА ИГРОКОВ

7.7.1 Все 11 игроков из команды боулеров, обязаны быть в поле. У команды, кто отбивает - только двое игроков: бестмен и второй бетсмен (нон-страйкер).

7.7.2 За расстановку команды боулеров отвечает капитан команды.

7.7.3 У команды боулеров:

- боулер занимает место подачи;
- викет-кипер стоит за главным бетсменом (сторона, в которую подают)
- остальные игроки - филдеры - распределяются по полю.

7.7.4 В зависимости от формата игры (регламента турнира) определяется сколько оверов действует Пауэрплей. В нем разрешено только двум игрокам играть на дальних бровках (вне 27 метрового круга), остальные филдеры обязаны быть в 27 метров круге, но не на питче.

7.7.5 После окончания пауэрплея разрешено 5 игрокам быть на дальних бровках (вне 27 метрового круга).

7.7.6 Можно ставить не более 4-х человек со стороны лег-офф - правая сторона поля для правши и левая для левши.

7.7.7 Филдеры:

- ни один филдер не может стоять на питче.
- филдеру запрещено двигаться во время подачи, до тех пор, пока бетсмене не сыграет (или не получит возможность сыграть) по мячу. Запрещено отвлекать бетсмена.

7.8 НЕЧЕСТНАЯ ИГРА

7.8.1 Нельзя намеренно повреждать мяч; мешать бетсмену, опасно подавать раз за разом (в голову, тело); задерживать время.

7.8.2 Наказание игрока за нечестную игру от судьи может быть удаление с поле или штрафные очки (оговариваются в правилах турнира).

РАЗДЕЛ 8 НЕСПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ (ЭТИКА ПОВЕДЕНИЯ УЧАСТНИКОВ ВО ВРЕМЯ ИГРЫ)

8.1 Во время игры ни один из представителей и членов команды не имеет права:

8.1.1 Провоцировать или пытаться провоцировать зрителей выражать одобрение или неодобрение словами, или жестами;

8.1.2 Сквернословить, ругаться, неприлично жестикулировать, допускать грубость по отношению к членам другой команды, судьям или зрителям;

8.1.3 Полевым игрокам запрещается закрывать обзор бьющему или преднамеренно отвлекать его, используя различные неспортивные приемы;

8.1.4 Когда удален менеджер, тренер или игрок, они должны немедленно покинуть игровое поле и не принимать более участие в игре. Удаленные должны снять форму и покинуть стадион или находиться на трибунах.

8.1.5 Если находящиеся на скамейке игроки выражают бурное недовольство решениями судьи, то судья должен сделать им предупреждение. Если эти действия продолжаются, следует наказание.

РАЗДЕЛ 9 РЕЗУЛЬТАТЫ ИГРЫ

9.1.1 Сторона, которая заработала больше ранов считается победителем. Если набрано одинаковое количество ранов, далее присуждается ничья или дополнительный овер (в зависимости от регламента игр).

9.1.2 Если спустя 75 минут не начат 20 овер, за каждый овер команда отбивающих получает по 6 очков дополнительно. Однако, если судья считает,

что задержка игры происходит по вине отбивающей стороны – он добавляет время и отменяет штрафы.

9.1.3 Если в игре не может быть ничьей, тогда наступает «супер-овер». Каждая команда назначает 3-х бетсменов и 1 боулера для игры в мини-матч. Команда, которая отбивала второй, начинает отбивать первой в супер-матче. Играется по 1 оверу. Если результат ничейный снова, повторяется Супер-овер.

РАЗДЕЛ 10 СУДЕЙСТВО

10.1 СУДЬИ

10.1.1 На матче присутствуют минимум трое судей: главный судья, линейный судья и судья-секретарь. Решение главного судьи игроками должно восприниматься как единственное, окончательное и неоспоримое. Главный судья жестами показывает сколько заработано балов, тем самым передавая данные судье-секретарю.

10.1.2 Судья-секретарь. Находится за пределами игрового поля, но в визуальной видимости главного судьи и на основе сигналов главного судьи ведет счет матча, вписывая данные протокол игры (см. Приложение 2).

10.2 ОБЯЗАННОСТИ ГЛАВНОГО СУДЬИ

10.2.2 Судья располагается на стороне боулера за калиткой.

10.2.3 Судья принимает решения и транслирует их жестами игрокам и судье-секретарю после каждой подачи мяча.

10.2.4 В спорных решениях главный судья может обратиться за консультацией к линейному судьи.

Перед началом игры главный судья встречи должен:

10.2.5 Потребовать строгого соблюдения участниками всех правил, касающихся проведения игры и инвентаря;

10.2.6 Убедиться в том, что все линии разметки выполнены в соответствии с требованиями настоящих правил;

10.2.7 Предоставить мячи. Судья обязан осмотреть мячи и убедиться в их подготовленности к игре. Вопрос о пригодности того или иного мяча может решать только судья данной игры;

10.2.8 Иметь в своем распоряжении, по крайней мере, два запасных мяча и пополнять этот запас в ходе игры по мере необходимости. Запасные мячи вводятся в игру, если:

п.1 Мяч был выбит за территорию игрового поля;

п.2 Мяч стал непригоден для дальнейшего использования;

10.2.9 Главный судья должен распорядиться о включении освещения на стадионе, если посчитает, что стало слишком темно для безопасной игры.

10.3 ОБЯЗАННОСТИ ЛИНЕЙНОГО СУДЬИ

10.3.1 Линейный судья или второй судья стоит на линии главного отбивающего и следит за тем, чтобы отбивающие игроки находились внутри линий в домике или касались этой линии.

10.3.2 При ауте, во время перебежки или стампа, именно линейный судья может видеть был ли аут (покинул ли отбивающий линию) и передает свое решение главному судьи жестом.

10.4 ОБЯЗАННОСТИ СУДЬИ-СЕКРЕТАРЯ

10.4.1 Каждое действие на поле главный судья транслирует жестами (Приложение 3) в сторону судьи-секретаря, который находится вне игрового поля, за границами, но в визуальной видимости на бровке.

10.4.2 Судья-секретарь записывает жест главного судьи в протокол игры (Приложение 4), при этом поднимая руку, что означает - жест принят и понят.

10.5 ОТВЕТСТВЕННОСТЬ И КВАЛИФИКАЦИЯ СУДЕЙ

10.5.1 Организаторы турнира должны назначить трех и более судей для обслуживания каждой игры. Судьи несут ответственность за проведение

игры в соответствии с официальными Правилами и за поддержание порядка и дисциплины на игровом поле.

10.5.2 Каждый судья имеет право и обязан требовать выполнение данных Правил. Каждый судья вправе потребовать от игрока, менеджера, представителя клуба или его работника выполнить какие-либо работы, касающиеся требований настоящих Правил, либо воздержаться от них, а также следить за выполнением назначенных наказаний.

10.5.3 Каждый судья имеет право принять решение по любому спорному вопросу, особо не оговорённому в данных Правилах.

10.5.4 Каждый судья имеет право дисквалифицировать любого игрока, менеджера или тренера за то, что они оспаривают его решения, за неспортивное поведение или грубость, и удалить виновных с поля. Если дисквалификация игрока происходит в процессе игрового эпизода, то удаление производится после завершения данного игрового эпизода.

10.5.5 Каждый судья имеет право по своему усмотрению удалить с игрового поля:

- любого, чье присутствие на поле допускается его служебными обязанностями, например, работников стадиона, фотографов, корреспондентов и т.п.;
- любого зрителя или другого человека, не имеющего право находиться на поле.

10.6 ОСПАРИВАНИЕ РЕШЕНИЯ СУДЬИ

10.6.1 Любые решения, принимаемые главным судьей, являются окончательными и обсуждению не подлежат (при условии отсутствия видео повторов). Никто на поле не может оспаривать решения судьи. В паузах между оверами уточняющие вопросы могут задать только капитаны команд. Однако, судья не обязан в обязательном порядке отвечать.

10.6.2 При играх с видео повторами допускается пересмотр решений. Развешенное количество повторов на команду определяется регламентом турнира.

10.6.3 Судья не может быть заменен во время игры, кроме случаев, когда он заболел или получил травму.

РАЗДЕЛ 11 ПРОТЕСТЫ ПО ИГРАМ

11.1.1 Правила, управляющие процедурой опротестования игры: менеджер заявляет, что решение судьи было вынесено с нарушением данных Правил. (Для осуществления процедуры опротестования игры менеджер заявляет, что решение судьи было вынесено с нарушением данных Правил).

11.1.2 Протесты по поводу судейских решений во время игры не рассматриваются. Во всех случаях опротестование игр решение организаторов турнира должно быть окончательным.

11.1.3 Даже если будет установлено, что опротестованное решение было принято с нарушением Правил, то повторная встреча не назначается,

кроме случаев, когда, нарушение неблагоприятно повлияло на шансы протестующей команды выиграть встречу.

11.2 СООБЩЕНИЕ О НАРУШЕНИЯХ

11.2.1 Судья обязан сообщить Организаторам турнира в течение двенадцати часов после окончания встречи обо всех нарушениях Правил, допущенных во время игры и заслуживающих внимания инцидентах, включая случаи дисквалификации менеджеров, тренеров или игроков с указанием причин, их вызвавших.

11.2.2 Если тренер, менеджер или игрок были дисквалифицированы за грубое нарушение Правил (например, за употребление нецензурных выражений или оскорбление судей или членов команды соперников), судья должен в течение четырех часов подать подробный письменный рапорт.

11.2.3 После получения рапорта судьи о дисквалификации менеджера, тренера или игрока, Организатор турнира должен назначить соответствующее наказание и известить провинившегося, а также менеджера клуба. Если наказание включает штраф, то провинившийся обязан уплатить назначенную сумму в течение двух рабочих дней после получения уведомления. Если в двухдневный срок штраф не уплачивается, то нарушителю запрещается принимать участие в любых играх до момента уплаты штрафа.

11.3 ВИДЫ СПОРТИВНЫХ САНКЦИЙ

11.3.1 Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты спортивных соревнований. Запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона от 4.12.2007 N 329 "О физической культуре и спорте в Российской Федерации". В случае нарушения команда дисквалифицируется с соревнований в полном составе.

11.3.2 Любой участник соревнований (спортсмен, тренер, спортивный судья, представитель команды и пр.), дискредитирующий спорт своим неправильным поведением на соревнованиях, вблизи соревновательного помоста или в спортивном сооружении, или пытающийся неправомерно повлиять на результаты соревнований, должен быть официально предупрежден. Если нарушение продолжается, судьи, могут отстранить указанное лицо от соревнований и приказать ему покинуть место соревнования. Руководитель команды должен быть официально информирован о предупреждении и/или отстранении.

11.3.3 Судьи могут своим решением отстранить участника соревнований, если они считают, что допущенное нарушение достаточно серьезно, чтобы повлечь за собой немедленное отстранение, а не предупреждение. Руководитель команды должен быть информирован об отстранении.

11.3.4 К участникам соревнований могут применяться следующие санкции: предупреждение, выговор, отстранение, финансовое взыскание, дисквалификация, аннулирование результатов.

РАЗДЕЛ 12 ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ, ПРЕДЪЯВЛЯЕМЫЕ К ОРГАНИЗАТОРАМ СОРЕВНОВАНИЙ И К МЕСТУ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

12.1 ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ОРГАНИЗАТОРОВ И ПРОВОДЯЩИХ ОРГАНИЗАЦИЙ СОРЕВНОВАНИЙ ПО ПОДГОТОВКЕ И ПРОВЕДЕНИЮ СОРЕВНОВАНИЙ

12.1.1 Организаторы соревнований несут ответственность за организацию соревнований в соответствии с настоящими Правилами.

Обладают исключительными правами на использование наименования такого мероприятия и его символики, на размещение рекламы товаров, работ и услуг в месте проведения соревнований, устанавливают требования к продаже входных билетов, им принадлежат права на их освещение посредством трансляции изображения и/или звука мероприятий любыми способами и/или с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и/или фотосъемки мероприятий. Имеют право учреждать призы.

12.1.2 При возникновении форс-мажорных обстоятельств, до даты окончания приема предварительных заявок Организатор может вносить изменения в утвержденное Положение (регламент) о соревнованиях. Все внесенные изменения должны быть доведены до всех заявленных участников.

12.2 ПРОВОДЯЩАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЯ ОБЯЗАНА ОБЕСПЕЧИТЬ:

12.2.1 проведение спортивного мероприятия, в соответствии с настоящими Правилами и Положением (регламентом) о соревнованиях;

12.2.2 согласование с местными органами власти, владельцами объекта спорта даты и место проведения турнира, а также сформировать и согласовать с Российским союзом крикета программу проведения соревнований;

12.2.3 безопасность проведения турнира;

12.2.4 медицинское обеспечение соревнований;

12.2.5 выплату призового фонда и вручение призов (в соответствии с условиями, указанными в Положении (регламенте) о соревнованиях);

12.2.6 предоставление и вручение наградной атрибутики (в соответствии с условиями, указанными в Положении (регламенте) о соревнованиях);

12.2.7 обеспечить судейской коллегии деятельность на соревнованиях, проживание и питание официальных лиц, возмещение транспортных расходов и оплата работы официальных лиц, в том числе назначенных;

12.2.8 финансирование мероприятия;

12.2.9 предоставление фото/видео материалов.

12.3 ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ПРОВОДЯЩЕЙ ОРГАНИЗАЦИИ СОРЕВНОВАНИЙ

Проводящая организация несёт ответственность за организацию и проведение мероприятия в полном объёме, в соответствии с возложенными на нее обязанностями.

Проводящая организация формирует Оргкомитет соревнований (далее - Оргкомитет), распределяет функции и назначает ответственных за каждое направление по проведению соревнования в соответствии с Положением (регламентом) о соревнованиях.

За неисполнение или ненадлежащее исполнение обязанностей, зафиксированное должным образом, на Проводящую организацию соревнования могут быть наложены санкции Российским союзом крикета.

12.4 ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ К ФОРМИРОВАНИЮ ПОЛОЖЕНИЯ, РЕГЛАМЕНТА И ПРОГРАММЫ СОРЕВНОВАНИЙ

12.4.1 Положение о соревнованиях включает в себя:

а) общие сведения о соревновании включающее:

наименование, место проведения; характер соревнований; планируемое количество участников и состав команды; программу и расписание соревнований;

б) требования к допуску участников;

в) условия подведения итогов;

г) условия финансирования соревнований.

Утвержденное Положение о соревнованиях является основанием для командирования членов спортивной сборной команды, спортивных судей, оплаты транспортировки, размещения и питания.

12.4.2 Положение (регламент) о соревнованиях разрабатывается Организатором. Оно содержит детализированные условия проведения соревнований, а именно:

а) ссылки на правовые нормы и документы, регламентирующие проведение соревнований;

б) перечень Организаторов, Проводящую организацию, состав Оргкомитета и необходимую контактную информацию;

в) точное место проведения соревнований, желательно, с указанием его GPS-координат, времени заезда участников;

г) состав Главной судейской коллегии;

д) технические условия проведения соревнований (в помещении/ на открытом поле), количество тренировочных площадок, тип грунта;

е) другие условия проведения соревнований: условия размещения участников соревнований;

ж) детальные условия допуска участников как к соревнованиям в целом, порядок формирования спортивных команд;

з) программа и расписание соревнований, включающее дату, время работы комиссии по допуску, жеребьевка, дату и время проведения церемоний открытия и закрытия соревнований.

к) подробные финансовые условия участия, с указанием размера и сроков внесения заявочных или стартовых взносов и других, дополнительных статей расходов, оплачиваемых участниками;

- стартовый взнос определяются как взнос, устанавливаемый за участие команды.

12.5 ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ

12.5.1 Для соревнований, проводимых в более, чем один день, должно быть предусмотрено обязательное размещение команд на весь период соревнований.

12.5.2 Положение (регламент) о соревнованиях не может быть изменено
после даты окончания приема заявок.

12.5.3 Результаты. Полные результаты турнира должны быть направлены Официальными лицами и Оргкомитетом предпочтительно сразу по окончании турнира, но не позднее, чем через 2 дня после его окончания.

12.5.4 Публикация результатов на официальном сайте не позднее, чем через 3 рабочих дня после окончания турнира.

12.6 ЦЕРЕМОНИИ, НАГРАДНАЯ АТРИБУТИКА И ПРИЗЫ

5.6.1 Церемонии открытия, награждения и закрытия соревнований могут проводиться в соответствии с традициями субъекта Российской Федерации, в котором они проводятся, но при этом они должны включать требования, изложенные в нижеследующих пунктах.

12.6.2 Все спортсмены, приглашенные для участия в церемонии награждения, должны быть в спортивной форме команды, если иное не предусмотрено в Положении (регламенте) о соревнованиях.

12.6.3 Наградная атрибутика и дополнительные денежные, памятные и ценные призы.

12.6.4 Все призы, предусмотренные Положением (регламентом) о соревнованиях, должны быть вручены до окончания соревнования.

12.6.5 Денежные призы могут быть перечислены спортсмену по безналичному расчету не позднее, чем через 1 календарный месяц после окончания Турнира, при условии, что он выполнил все свои финансовые и иные обязательства перед проводящей организацией и предоставлена вся необходимая для этого информация.

12.6.6 Проводящая организация самостоятельно определяет размеры призового фонда турнира и источники его формирования. В случае наличия призового фонда в Положении (регламенте) о соревнованиях должно быть указано его распределение по номерам программы.

12.6.7 Количество призовых мест определяется Проводящей организацией соревнований, в соответствии с Положением о соревнованиях/Регламентом соревнований.

12.6.8 Минимальное количество призовых мест устанавливается из расчета награждения двух лучших команд (1-е и 2-е место).

12.6.9 Призовые суммы за соревнование не могут быть выданы, пока какие-либо протесты, относящиеся к данному соревнованию, находятся на рассмотрении до окончания турнира.

12.7 ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ К МЕСТУ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ И ЕГО ОБОРУДОВАНИЮ

Место проведения соревнований включает в себя следующее:

12.7.1 Соответствующее обеспечение и инфраструктуру места проведения: трибуны, пункты питания, места размещения спортсменов и других участников спортивных сборных команд, судей и персонала, санитарное обеспечение и оборудование (душевые, туалеты), оборудованное помещение для допинг-контроля спортсменов, места для парковки спецавтотранспорта с обеспечением подключения к электричеству, биотуалетов, а также мест для парковки транспорта участников соревнований, официальных лиц и зрителей, и/или трансфера участников соревнований из/в ближайшие гостиницы к месту проведения соревнований при необходимости.

12.7.2 Соответствующее обеспечение техническим оборудованием для осуществления судейства (системы автоматического и ручного учета времени, табло, системы оповещения, включая громкую связь и радиосвязь и т.п.).

12.7.3 Подробное описание, технические и иные параметры места проведения спортивного соревнования по конкретной дисциплине, требования к необходимому оборудованию, иные необходимые условия проведения соревнований изложены в соответствующих разделах спортивных правил.

РАЗДЕЛ 13 БЕЗОПАСНОСТЬ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

13.1 Обеспечение безопасности участников и зрителей на спортивных соревнованиях осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. N 353.

13.2 ИНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

13.2.1 В целях защиты здоровья спортсменов, бетсменам запрещено отбивать мячи без шлемов.

13.2.1 Участники соревнований, не достигшие совершеннолетнего возраста, обязаны представить в письменном виде согласие родителей или законных представителей на участие в соревнованиях.

13.2.3 Игроки до 18 лет должны играть в крикет теннисным, резиновым или другим модифицированными не травмоопасными мячами.

13.3 ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ ПРИ ИЗМЕНЕНИИ КЛИМАТИЧЕСКИХ И ИНЫХ ФАКТОРОВ

Запрещено играть в крикет в сильный дождь. Главный судья соревнования обязан прервать матч, при наличии грозы, ливня. При слабом дожде допускается игра, на усмотрение главного судьи.

13.4 ПОГОДНЫЕ УСЛОВИЯ И СОСТОЯНИЕ ПОЛЯ

13.4.1 Домашняя команда должна адекватно оценить погодные условия перед матчем. Если погодные условия или состояние поля могут помешать проведению матча, игра не должна начинаться.

13.4.2 Главный судья игры может перенести старт матча второго иннингса из-за погодных условий или состояния поля.

13.4.3 Подготовка и уход поля лежит на РСК, федерациях РСК или руководство команды, кому принадлежит данное поле. Если поле принадлежит команде, официальные лица РСК должны проверить и дать разрешение на официальный матч в рамках игры, организованной РСК.

13.4.4 В перерывах между иннингсами или паузы во время матча (если идет дождь), питч должен быть накрыт пленкой. После дождя отскок мяча должен быть такой-же, как и до дождя.

13.5 СПЕЦИФИКА ПОЛЯ

Менеджер команды хозяев должен сообщить Главному судье и менеджеру команды гостей дополнительные инструкции, необходимые, по его мнению, связанные со спецификой поля. Если эти инструкции не вызывают возражений со стороны менеджера команды гостей, то они становятся легальными, в противном случае главный судья должен принять решение о введении дополнительных правил, чтобы компенсировать специфичность поля, но не противоречащих официальным Правилам игры.

13.6 БЕЗОПАСНОСТЬ

13.10.1 На игровое поле во время встречи не должны допускаться никакие посторонние лица, а только игроки и тренеры в форме, менеджеры, аккредитованные фотокорреспонденты, судьи, служители правопорядка в форме, работники охраны и других служб клуба хозяев.

13.10.2 Команда хозяев поля для обеспечения должного порядка во время встречи может прибегнуть к помощи работников охраны порядка. Если кто-либо во время игры выходит на поле и вмешивается в ход игры, команда гостей может отказаться от игры до тех пор, пока не будет наведен порядок.

НАКАЗАНИЕ: Если поле не будет очищено за разумный промежуток времени, но не более 10 минут после отказа команды гостей продолжать игру, судья может засчитать поражение команде хозяев.

Приложение 1
СИСТЕМА СОРЕВНОВАНИЙ

КУБКОВАЯ СИСТЕМА

Система розыгрыша, при которой команда выбывает из турнира после первого же проигрыша (по итогам одной игры или серии из нескольких игр между двумя командами, позволяющей однозначно определить безусловного победителя). Данная система обеспечивает выявление победителя за минимальное число туров и способствует напряжённой борьбе в турнире.

Эта система применяется, когда соревнование необходимо провести в короткий срок при большом количестве участвующих команд.

КРУГОВАЯ СИСТЕМА

1.Система розыгрыша, при которой каждая команда встречается с каждой из участвующих команд один раз, если соревнование проводится в один круг, и столько раз, сколько проводится кругов.

2.Круговая система позволяет более объективно выявить команду-победителя и определить все места (с 1-го по последнее) участвующих команд по количеству набранных очков. Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество очков в результате всех сыгранных игр. При равенстве очков у двух или более команд для определения победителя Положением о соревновании предусматриваются дополнительные меры.

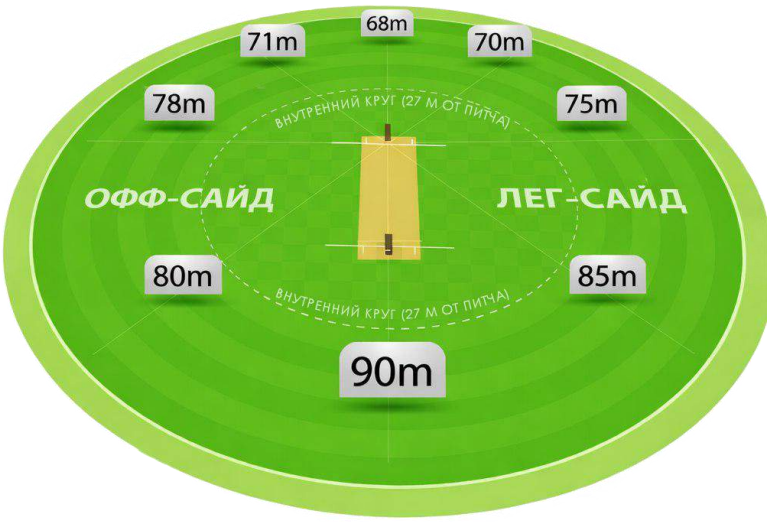
3.Порядок игр по круговой системе в зависимости от места и условий проведения соревнований может определяться по-разному.

КОМБИНИРОВАННАЯ СИСТЕМА

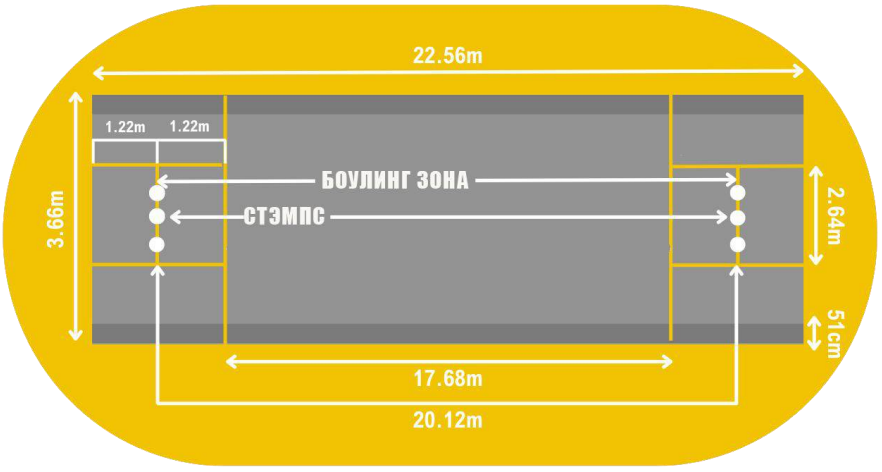
Состоит из двух систем – круговой и кубковой. В этом случае одна часть соревнования проводится по круговой системе, а вторая – с выбыванием. Такая комбинация позволяет, с одной стороны, уменьшить влияние фактора случайности, с другой – провести соревнование в короткий срок при достаточно большом количестве команд.

Приложение 2
Игровое поле

СХЕМА ПОЛЯ



ПИТЧ



Приложение 3
Жесты судьи

СУДЬИ ДОЛЖНЫ ЧЕТКО ПОДАВАТЬ СИГНАЛЫ СКОРЕРАМ И ПРОВЕРЯТЬ, ЧТО КАЖДЫЙ СИГНАЛ ПРИНЯТ, ЧТОБЫ ОБЕСПЕЧИТЬ ПРАВИЛЬНОЕ ВЕДЕНИЕ ПРОТОКОЛА ИГРЫ

НОУ БОЛЛ
НЕЛЕГАЛЬНЫЙ МЯЧ С НАРУШЕНИЕМ,
ЗА НИМ ДЕЙСТВЕТ ФРИ-ХИТ

ВАЙД
НЕЛЕГАЛЬНЫЙ МЯЧ С НАРУШЕНИЕМ,
МЯЧ УШЕЛ ЗА ОТМЕТКУ ЛИНИИ ВАЙДА,
СЛЕДУЕТ ПЕРЕПОДАЧА, А СОПЕРНИКАМ ДАЮТ 1 РАН

БАЙ
МЯЧ НЕ КОСНУЛСЯ БИТЫ ИЛИ БЕТСМЕНА,
ПРИ ЭТОМ КОМАНДА ВЗЯЛА ОЧКИ

4 ОЧКА
МЯЧ ПОКИНУЛ ГРАНИЦЫ ПОЛЯ
ПО ЗЕМЛЕ

6 ОЧКОВ
МЯЧ УЛЕТЕЛ ЗА ГРАНИЦЫ ПОЛЯ
ОТ БИТЫ БЕТСМЕНА, ПРИ ЭТОМ НЕ КОСНУЛСЯ ЗЕМЛИ

ЛЕГ БАЙ
ОЧКИ БЫЛИ ВЗЯТЫ, ПОСЛЕ КАСАНИЯ ТЕЛА БЕТСМЕНА,
НО НЕ БИТЫ. В ПРОТОКОЛ ЗАНОСЯТСЯ
ДАННЫЕ ДЛЯ КОМАНДЫ

АУТ
БЕТСМЕН БЫЛ ВЫБИТ

СМЕНА РЕШЕНИЯ
ЕСЛИ СУДЬЯ РЕШИЛ ПЕРЕИГРАТЬ РЕШЕНИЕ,
ПЕРЕД НОВЫМ ЖЕСТОМ ОН ДЕЛАЕТ ОТМЕНУ

ДЭД БОЛЛ
СИТУАЦИЯ, КОГДА МЯЧ БОЛЬШЕ НЕ УЧАСТВУЕТ В ИГРЕ,
И НИКАКИЕ ДЕЙСТВИЯ НЕ МОГУТ ПОВЛИЯТЬ НА СЧЁТ

Приложение 4
Протокол игры

Первая сторона:

дата(д/м/г)	
домашняя команда:	
команда гостей:	
1 иннинг команда отбивающих	
2 иннинг команда отбивающих	

турнир:	
жребий:	
выбрали:	

иннинг 1:

S.No.	Бетсмен		Как выбили		Кто выбил		Очки	4s	6s
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									
					Итого				

Доп филдинг	Бай		Лег бай		Пенальти
Доп подачи	Вайд		Ноу бол		

Extras Total	
Итого	
FOR	Викеты
IN	Оверы

Иннинг 1, боулеры

S.No	Боулер			Оверы	Очки	Викеты
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
				Итого		

Вторая сторона:

INNINGS 2: 0

S.No.	Бетсмен		Как выбили		Кто выбил		Очки	4s	6s
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									
					Итого				

Доп филдинг	Бай		Лег бай		Пенальти
Доп подачи	Вайд		Ноу бол		

Extras Total	
Итого	
FOR	Викеты
IN	Оверы

INNINGS 2 Боулеры

S.No	Боулер			Оверы	Очки	Викеты
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
				Итого		

ЗАПИСИ

РАБОТА ВЫПОЛНЕНА ПО ЗАКАЗУ
РОССИЙСКОГО СОЮЗА КРИКЕТА

ИСПОЛНИТЕЛЬ:
ФЕДЕРАЦИЯ КРИКЕТА В ГОРОДЕ МОСКВЕ

АВТОР: АЛЕКСАНДР СОРОКИН
СО-АВТОРЫ: ИЛЬЯ ДИКОВ, АНДРЕЙ КУРЛЕНКО
ВЕРСТКА: ЛЮДМИЛА БОГОМОЛОВА

БРОШЮРА ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ЦЕЛЕЙ,
НЕ ПРЕСЛЕДУЕТ КОММЕРЧЕСКИХ ИНТЕРЕСОВ.

СПОСОБ РАСПРОСТРАНЕНИЯ - БЕСПЛАТНЫЙ:
ФЕДЕРАЦИИ КРИКЕТА РФ,
ОТКРЫТЫЙ ДОСТУП НА САЙТАХ КРИКЕТА РФ.

CRICKETRUSSIA.RU